GUÍA DE LOS PERSONAJES DE LA SAGA
(*por orden alfabético*)

ARAS

LEYENDAS DE LA CIUDAD BLANCA

1. LAS RUINAS DE ARAS
2. LA CORONA PERDIDA
3. LOS MERCENARIOS ROJOS
4. EL TRONO DE ARAS
5. LAS MIL ISLAS

ÁLBERGIN CÓLHOG → padre de Ólenfat, líder del clan.
ALDA LEKIN → nieta de Niali, hijastra de Céled Lekin, líder de los atacantes al cortejo fúnebre de Íged.
ÁLENCAR FÓLSOM → capitán de *El Lúcaro*, mercenario rojo.
ALESSIO CARBAR → principal de Ewan.
AKENAK KER → noble de Mármora, comerciante de cereales.
ANSIG → capitán de Barintia.
AOSELES RÍBOX → consejero de Dapur, jefe del Círculo Rojo, cabeza del distrito y gremio de los ladrones.
ÁRGAL FÓLSOM → antiguo mercenario rojo, antepasado de Álencar Fólsom.
ARGO ÉRENON → antiguo mercenario rojo, antepasado de Zennia Érenon.
ARRIO → soldado de Barintia en la Gran Guerra, voluntario para introducirse en Aras.
ARRIO MÁLCOLM → principal de Ebis, descendiente de Arrio y Ledenca Málcolm.
ARÚNEAS KREBB → 1r rey del 2º linaje de Barintia, antepasado de Tárneas Krebb.
ASSA → compañera de Curpion.
AXNAN REITER → comandante de Dapur.
BASSO DAMBALA → almirante de Mármora, después gobernador.
BÉRILAC → hombre del Círculo Negro.
BERITIA → madre de Krahova.
BERNO → ayudante de Íbram Áftad.
BÍLAT NÍMER → 6º rey de la 1ª dinastía de Gali.
BLEIC → coronel de Barintia.
BLÉTER → sargento de Dapur.
BLEYTON → noble de Léstora y amigo de Símbal Nor.
BÓRSALO → dueño de la posada homónima de Dapur, mano derecha de Lébano Sélim.
CEDEL HUYUK → noble de Mármora, comerciante de barcos.
CÉLED LEKIN → noble de Barintia, asesino de Íged Ármitac.
CÉNDAR NÉMOLIN → hijo de Fándar Némolin, jefe de Tórnax.
CILAN JÍMER → noble de Barintia, comerciante de maderas.
CINTYA → una de las 3 jóvenes superviviente del cortejo fúnebre de Íged Ármitac.
CIRCE DE LA MER → esposa de Corvus Hale.
CLÓDENAT SÉLIM → padre de Lébano Sélim, creador del Círculo Negro.
CÓLIBES RÍBOX → consejero de Dapur, hijo de Aoseles Ríbox, representa al gremio de los ladrones.
CÓNEL ÚRGOM → consejero y general de Cumia.
CORA → mujer al cuidado de Feiter Málcolm.
CORVUS HALE → el Negociador, gobernador de las Mil Islas.
COTTEN → médico de Dapur.
CRIMA → esposa de Smeg.
CROSS → comandante de Xamin.
CURPION → líder de los olvidados de Aras.
DALIA → chica al servicio de Selene Ádix.
DAMON WACLA → capitán general de Mármora, golpista aspirante al trono de Hárkad.
DARIUS VONN → capitán escolta de Pargo Voss.

DIMPLE → hombre del Círculo Negro.
DÍVILO → amigo de Stan.
DREN → lugarteniente de Leyne, Manoblanca.
EBÉN EZER → miembro del consejo de Cumia.
ELIRA → esposa de Kirk Butala.
ÉLTOR → cazador de la zona de Cumia, hermano menor de Ríbot.
ÉMBRIT → soldado de Xamin.
ÉMEL ÁRMITAC → hijo de Íged y Jania, heredero al trono.
ÉRLIK → dueño de la Posada del Oeste en Cumia.
FÁNDAR NÉMOLIN → jefe de la familia en Xamin.
FANDOS CENNION → antiguo mercenario rojo, antepasado de Ríbot, Éltor y Jin.
FARLAN → comerciante de vinos en Mármora.
FEITER MÁLCOLM → hijo del duque de Xamin, Góureith Málcolm.
FÉLLOW KUR → militar de Barintia, hijo de Íllow. Después general de Aras.
FÉLSAM → leñador de Ebis.
FENDE KREBB → hijo de Nora y Tárneas Krebb.
FÉNER ÁNSEL → gobernador de Denwas.
FLÁMBOR → herrero de Dapur.
FLENTANI → ciego que intenta entrar en Mármora.
FLOME → hombre de Landin Kedir.
FLONIA → ama de llaves de la mansión Butala en Mármora.
FOLVIUS → herbolario de Barintia.
FÓNEAS KREBB → 3r rey del 2º linaje de Barintia, antepasado de Tárneas Krebb.
FÚDRIL VIRNAN → noble de Barintia, comerciante de vinos y licores.
FÚLEXAN → coronel de Aras.
GÁLBOR → soldado de la guardia personal de Jin.
GAVESE, el TUERTO → pirata gobernador de Caïr, capitán del galeón *Vigía*.
GERO → hombre de Landin Kedir.
GILIAN → empleada en la Posada de Símbal en Léstora. Dueña de la posada homónima.
GÍNED ÁRMITAC → 1r rey del 1r linaje de Barintia.
GLÉMAL CENNION → abuelo de Ríbot, Éltor y Jin.
GOLMAN → criado mudo de la casa Némolin.
GÓUREITH MÁLCOLM → duque de Xamin.
GRIMAN, SANGREFRÍA → pirata gobernador de Núblar, capitán del galeón *Venganza*.
HEINZ → comandante de Xamin.
HOSTEN ÁRMITAC → 2º rey del 3r linaje de Barintia, hijo de Íler Ármitac.
HÚMBOL → herrero de Xamin.
ÍBRAM ÁFTAD → herbolario de Cumia.
ÍGED ÁRMITAC → 3r rey del 4º linaje de Barintia, según la profecía el último rey de su linaje.
ÍLER ÁRMITAC → 1r rey del 3r linaje de Barintia, unificador de todo Hárkad, el Gran Rey.
ÍLLOW KUR → capitán de Barintia, padre de Féllow Kur.
ÍSKAM ARIEN → consejero de Cumia.
JAFER HYANS → general de Aras.

JAL JÁRMUSH → capitán general de Barintia, asesinado en el cortejo fúnebre de Íged Ármitac.
JALEN ÁRMITAC → 2º rey del 4º linaje de Barintia, padre de Íged Ármitac.
JANIA DESOLT → esposa de Íged Ármitac y madre de Émel Ármitac.
JANSEN → Ver ***KALON CENNION***.
JEX → marinero al servicio de Ráttag, Rompehuesos.
JIN→ chica del Círculo Negro que persigue a Stan. Después consejera de Dapur.
KAEL → asesino a sueldo de Zarek II.
KAL KUR → capitán de los antiguos mercenarios rojos, antepasado de Féllow Kur.
KALENI → sanador de Aras.
KÁLIJIL PRÉNAR → general de Dapur.
KALON CENNION → padre de Ríbot, Éltor y Jin.
KAPLETI → sargento de Xamin.
KEILAN → capitán del Círculo Negro.
KENIAN VÓLHER → consejero de Dapur, representa al gremio de los soldados.
KENIAN YCTAR → noble de Barintia, comerciante de tierras.
KILIAS NOR → antiguo mercenario rojo, cartógrafo real y antepasado de Símbal Nor.
KIRK BUTALA → coronel de Mármora y general de Aras.
KRAHOVA → muchacha de Yíldiz, amiga de Sheldon Tálec.
KRÓNENHAIL → capitán de la balandra *El Lucero*.
KURNO PRENIAN → comerciante de telas de Dapur, jefe de Dívilo.
KYRLIN → explorador de Kirk Butala.
LÁBENAR SÉLIM → antiguo mercenario rojo, antepasado de Lébano Sélim.
LAINA → chica al servicio de Selene Ádix.
LANCAS NOR → hijo de Símbal Nor. Después capitán de los Mercenarios Rojos.
LANDIN KEDIR → capataz de la casa de los Krebb, hermano de Wylan.
LASK → sirviente de Jin.
LÉBANO SÉLIM → consejero de Dapur, jefe del Círculo Negro y líder del gremio de herbolarios y comerciantes de especias.
LEDENCA MÁLCOLM → antigua mercenaria roja, antepasado de Arrio Málcolm.
LEDRAN ÁLDER → noble de Barintioa, comerciante de ganado.
LEDRAN VÉSKOL → comandante de Aras.
LEICAN → explorador de Kirk Butala.
LEJIAN → comandante de Mármora destinado en Xamin.
LEKITE NEMÉIS → posadero de Dapur, candidato al consejo.
LÉMAC → comerciante de telas de Mármora.
LÉSTORA ÁRMITAC → hija del rey Gíned Ármitac que dio nombre a la ciudad.
LEYNE, MANOBLANCA → pirata gobernadora de Éclar, capitana del galeón *Viento Blanco*.
LEYRON JÁRMUSH → capitán general de Barintia, hermano de Jal Jármush.
LICUR → comerciante de vinos de Barintia.
LUBE → jefe de los ladrones de los montes de Léstora.
MAE → dueña de la Posada del Norte en Dapur. Después dueña de la Posada Blanca de Aras.
MALPEGIAN RAMONDI → padre de Nurime, jefe del clan.
MANLAS → soldado de Barintia en la Gran Guerra, voluntario para introducirse en Aras.

MARBER KADON → comandante de Barintia.
MARLA → compañera de Selene Ádix.
MERGO KAST → antiguo mercenario rojo, antepasado de Ymir Kast.
MILO VIXA → consejero de Cumia.
MIREN → hija menor de Kirk Butala.
MIREN LEGIAN → noble de Barintia, comerciante de grano.
MÓRLEK → ladrón del grupo de Lube.
MURHAN TÉILER → candidato irreal al consejo de Dapur.
MYER LÉZUM → bibliotecaria de Mármora, mercenaria roja.
NAWLA ÁRMITAC → hermana de Íged Ármitac, desaparecida en Dapur. Después 5ª reina del 4º linaje de Barintia.
NEBTU MÉLEREI → coronel de Mármora.
NEIL → dueño de la Posada de las Esmeraldas en Xamin.
NÉRGAL LYCO → conde de Léstora.
NIALI → anciana curandera de la corte de Íged Ármitac, que profetiza el final del linaje.
NÍMRIL → Ver ***SÍMBAL NOR***.
NOFEL DAMBALA → tratante de caballos de Dapur, aspirante al consejo.
NORA → dueña de la Posada del Templo en Barintia, madre de Fende Krebb. Después noble de Barintia con el apellido Krebb.
NURIME RAMONDI → joven de Settel, portadora de la corona.
ÓBERO WOLS → jefe de los ejércitos de Barintia en el asedio de Aras.
ÓLENFAT CÓLHOG → joven de Settel, portador de la corona.
OLVIAN → lugarteniente de Griman, Sangrefría.
ONAI KEROS → noble de Mármora, comerciante de pescado.
ÓRIK BRENN → mensajero de Zarek II.
PARGO VOSS → nuevo gobernador de las Mil Islas puesto por Zarek II.
PÉLER → anciano sirviente de Selene Ádix.
PLANKEY ÁNGOLI → joven de Settel, portador de la corona.
POSCON → hombre del Círculo Negro.
PRÁSANT KERO VII → padre de Kero VIII, rey de Aras.
PRÁSANT KERO VIII → hijo de Kero VII, último rey de Aras.
PRÍCET → compañero de Jin, miembro del Círculo Negro.
RÁTTAG, ROMPEHUESOS → pirata gobernador de Lodos, capitán del galeón *Rompeolas*.
RÍBOT → cazador de la zona de Cumia, hermano mayor de Éltor. Después rey de Aras.
ROLF → marinero al servicio de Skulty, el Silencioso.
RÓSTOR LÚAM → anciano jefe de Aras.
RÓZAM MAEBE → antiguo mercenario rojo, antepasado de Sven Maebe.
SÁLPEC TRÉNJOL → joven de Settel, portador de la corona.
SÁNDER → coronel de Barintia.
SAVIA → hija mayor de Kirk Butala.
SCIO LOB → consejero de Dapur, representa al gremio de los comerciantes.
SELENE ÁDIX → meretriz de Dapur, consejera, representa al gremio de las prostitutas.
SÉNEC YTAR → coronel de Léstora.
SETTEL → padre de Arrio.
SHELDON TÁLEC → dueño de una mina de Yíldiz, contacto de los Némolin y amigo de

Krahova.
SÍMBAL NOR → posadero de Léstora, exmiembro del Círculo Negro con el nombre de Nímril y mercenario rojo. Después dueño de la Posada Blanca de Aras.
SKULTY, el SILENCIOSO → pirata gobernador de Ostro, capitán del galeón *Rocafirme*.
SMEG → apodado el enano, dueño de la posada homónima de Barintia.
SÓGAM → mensajero del gobernador de Denwas.
STAN → joven de Dapur, ladronzuelo al servicio de Wylan Kedir.
STANVEN NANEVER → coronel de Barintia.
STÉRLING SHAW → capitán, lugarteniente de Corvus Hale.
SVEN MAEBE → constructor de barcos en Denwas, mercenario rojo.
TÁRNEAS KREBB → heredero de la casa Krebb, aspirante al trono de Barintia.
TASHIR → capitán de la pinaza *La Sirena Verde*.
TÉBOR → comerciante de Dapur, hermano de Lémac.
TELCA LÉZUM → antigua mercenaria roja, antepasado de Myer Lézum.
TÉLLER KEDIR → antiguo consejero de Dapur, padre de Wylan y Landin.
TERMUS → guardia del puerto de Léstora.
THUKO → padre de Krahova.
TÍBUR JUMBASSA → almirante de Mármora.
TÍLDAN → consejero del duque de Xamin.
TÓRNAX → joven empleado de la familia Némolin.
TORVEN GRIS → capitán de la galeaza principal de Mármora.
ÚLGAR → marinero al servicio de Gavese, el Tuerto.
ÚRGOM → jefe de Cumia durante la Gran Guerra.
VAMEL → marinero de *El Lucero*.
VINMAR → capitán de Barintia.
VÓRLAG → consejero de Zarek II.
WERDON LASK → capitán general de Hoske.
WYLAN KEDIR → consejero de Dapur, jefe del distrito y gremio de los joyeros, hermano de Landin Kedir.
XILOS → anciano de Cumia.
YMIR KAST → herbolario de Xamin, mercenario rojo.
ZAREK I → rey de Hoske.
ZAREK II, el GRANDE → rey de Hoske, señor de Keldra y Numra, protector de las Mil Islas y del Mar Antiguo, hijo de Zarek I.
ZÉMROG → hombre de Aras. Compañero de Alda y Jafer Hyans.
ZENNIA ÉRENON → principal del consejo de Cumia, dueña de la antigua escuela de guerreros, mercenaria roja.